

# بررسی اثر تغییر تیلت آنتن بر روی عملکرد شبکه رادیویی UMTS

محسن الیاسی

دانشگاه آزاد اسلامی - نجف آباد، elyasha@yahoo.com

## چکیده

در این مقاله عملکرد شبکه رادیویی UMTS در اثر تغییر تیلت آنتن ایستگاه‌های پایه بررسی می‌گردد. ابتدا روش طراحی رادیویی شبکه‌های مبتنی بر WCDMA شرح داده می‌شود و مفاهیم بعدبندی و طراحی تفصیلی بیان می‌گردد. سپس ارتباط بین تغییر تیلت آنتن بر روی پوشش رادیویی، ظرفیت شبکه و تداخل فرکانسی بررسی شده و مقدار تیلت بهینه جهت دستیابی به یک شبکه بهینه رادیویی بدست می‌آید. تمامی نتایج برای سرویس‌های مختلف با نرخ بیت‌های ۸، ۱۶ و ۳۲ Kbps بررسی می‌شود.

## واژه‌های کلیدی

### ۱- مقدمه

در مرجع [۱] استانداردهای نسل سوم به صورت کامل آورده شده و در مرجع [۲] مفاهیم شبکه UMTS و روش طراحی و بهینه‌سازی رادیویی WCDMA بیان شده و در مرجع [۳] جنبه‌های مختلف بهینه‌سازی رادیویی بررسی شده و اثر تیلت آنتن‌ها بر روی عملکرد شبکه رادیویی با دیگر روش‌ها مقایسه شده است و در مرجع [۴] کاهش عملکرد شبکه رادیویی ناشی از خطای بین طراحی و نصب واقعی تجهیزات آنتن‌ها بیان شده است.

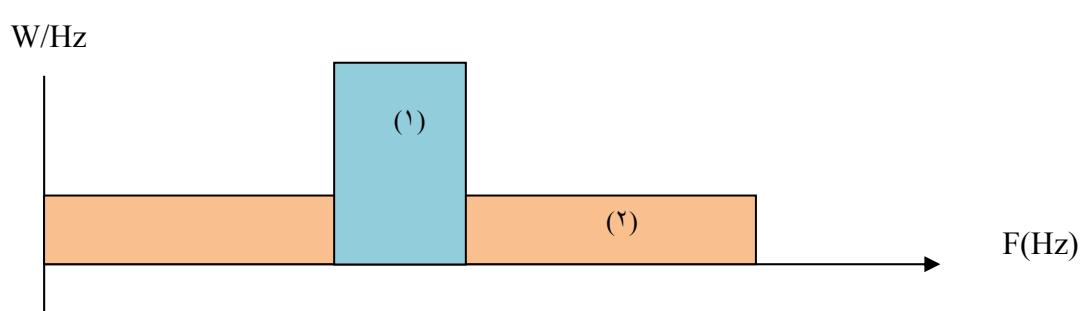
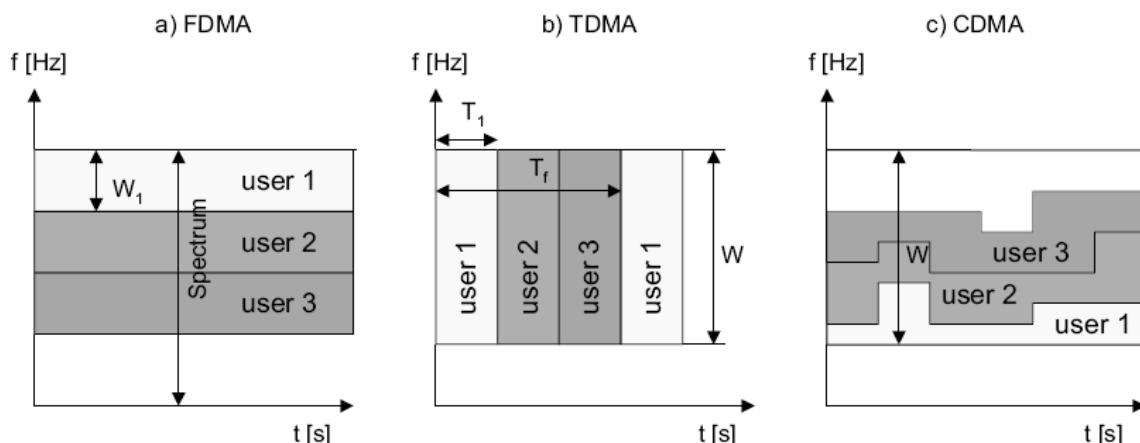
در بخش ۲ روش طراحی رادیویی مبتنی بر WCDMA توضیح داده می‌شود که شامل بعدبندی شبکه<sup>۱</sup> و طراحی تفصیلی<sup>۲</sup> می‌باشد. در بخش ۳ اثر تیلت آنتن‌ها روی عملکرد شبکه رادیویی و در راستای بهبود ظرفیت<sup>۳</sup> و پوشش<sup>۴</sup> و کاهش تداخل بررسی می‌گردد و نتایج حاصل از شیوه‌سازی جهت دستیابی به بهترین شرایط شرح داده می‌شود و در نهایت در ۴، نتایج شبیه‌سازی بیان می‌گردد.

### ۲- طراحی رادیویی WCDMA

در این فصل روش طراحی شبکه رادیویی WCDMA و فرآیندهای مربوطه و ارتباط بین مراحل مختلف شرح داده می‌شود.

بهره‌برداری از شبکه‌های ارتباطات سیار باعث تحول شگرفی در زمینه ارتباطات گردید و ورود اولین سیستم استاندارد و دیجیتال موبایل موسوم به نسل دوم (2G)<sup>۵</sup> باعث ارسال گسترده ارتباطات بروی محیط‌های بی‌سیم گردید. شبکه‌های سلولی نسل دوم، سرویس‌های جدید و متنوعی را به مشترکین عرضه داشت که در سیستم‌های ارتباطی قبلی موجود نبود. سیستم UMTS<sup>۶</sup> که استاندارد اروپایی شبکه‌های نسل سوم موبایل (3G)<sup>۷</sup> می‌باشد با ارائه دیتا با نرخ متغیر بروی مسیر رادیویی، مشکل سیستم‌های نسل دوم از ارائه دیتا با سرعت بالا حل کرد و باعث شد که مشترکین بتوانند طیف وسیعی از سرویس‌های صوت و دیتا را ببرروی یک مسیر رادیویی و با یک فن‌آوری پیشرفته بنام WCDMA<sup>۸</sup> انتقال دهند. نرخ متغیر دیتا و تنوع ترافیکی قابل انتقال برروی مسیر رادیویی (رابط هوایی) باعث افزایش تقاضا و بالا رفتن چگالی شبکه‌ها گردید و چالش‌های جدیدی در زمینه طراحی و بهینه‌سازی رادیویی پدیدار گشت. در خلال توسعه و گسترش شبکه‌های سلولی بیشترین پیشرفت در زمینه طراحی و بهینه‌سازی شبکه رادیویی صورت گرفت تا با توجه به شرایط خاص محیط‌های رادیویی و تحرک مشترکین، بهترین استفاده از منابع شبکه صورت گیرد.

می‌گذارند. در این روش هر مشترک با یک دنباله کد یکتا معین می‌شود و با این کدهای یکتا، اطلاعات مشترکین مختلف بروی یک کanal مشترک گستردۀ شده و یک سیگنال طیف گستردۀ با اطلاعات زیاد تهیه و ارسال می‌گردد و در سمت دیگر با استفاده از همین کدهای یکتا، سیگنال گستردۀ شده بازیابی می‌شود. ایده نهفته در پس سیستم‌های طیف گستردۀ به این صورت است که برای انتقال یک سیگنال اطلاعاتی با پهنای باند  $B_s$ ، این سیگنال  $B_{SS}$  تبدیل به یک سیگنال نویزی شکل با طیف وسیعتری نظیر  $B_{SS}$  می‌شود. این روش بخارط اینکه پهنای باند بکار رفته برای ارسال اطلاعات خیلی بیشتر از حداقل پهنایی باند لازم جهت ارسال اطلاعات است به عنوان تکنیک طیف گستردۀ نامیده می‌شود. این مسئله در شکل زیر نشان داده شده است:



آن  $P_s$  چگالی طیف توان قبل از گستردۀ شدن است. نسبت  $B_{SS}/B_s$  بهره پردازش<sup>۱۱</sup> نامیده شده و مقدار آن به طور معمول بین  $10$  تا  $30$  dB می‌باشد.

اگر فرض کنیم توان سیگنال قبل از گستردۀ شدن با بعد از گستردۀ شدن یکسان باشد، در این صورت چگالی طیف توان سیگنال بعد از گستردۀ شدن، برابر  $P_{SS} = P_s (B_{SS}/B_s)$  خواهد بود که در

می باشد و برای هر سرویس یک شاخص کیفی با QoS جداگانه تعریف می شود که شرایط آن باید در پایان طراحی برآورده گردد و این به آن معناست که در شبکه UMTS میزان سرویس ها و تنوع آنها نقشی تعیین کننده در چگالی و یا میزان ظرفیت سایت های شبکه دارد.

همانند نسل دوم بحث تخمین پوشش در هر دو مسیر UL<sup>۱۲</sup> و DL<sup>۱۳</sup> مورد محاسبه قرار می گیرد، با این تفاوت که در WCDMA مسیرهای UL و DL بالانس نبوده و معمولاً حجم ترافیک برروی یکی از مسیرها بیشتر می باشد و همین مسئله باعث ایجاد محدودیت در پوشش و یا ظرفیت شبکه می گردد.

### ۲-۳- بعدیندی شبکه (طراحی اولیه)

بعدیندی شبکه در واقع یک ارزیابی سریع و آسان از میزان عناصر مورد نیاز در قسمت های شبکه دسترسی رادیویی را در اختیار قرار می دهد که شامل تخمین چگالی ساختار سایت ها در یک منطقه مورد نظر می باشد. مراحل مهم طراحی اولیه شامل محاسبه بودجه لینک و آنالیز پوشش، ارزیابی ظرفیت و در پایان تخمین میزان سایت ها و سخت افزار مورد نیاز می باشد.

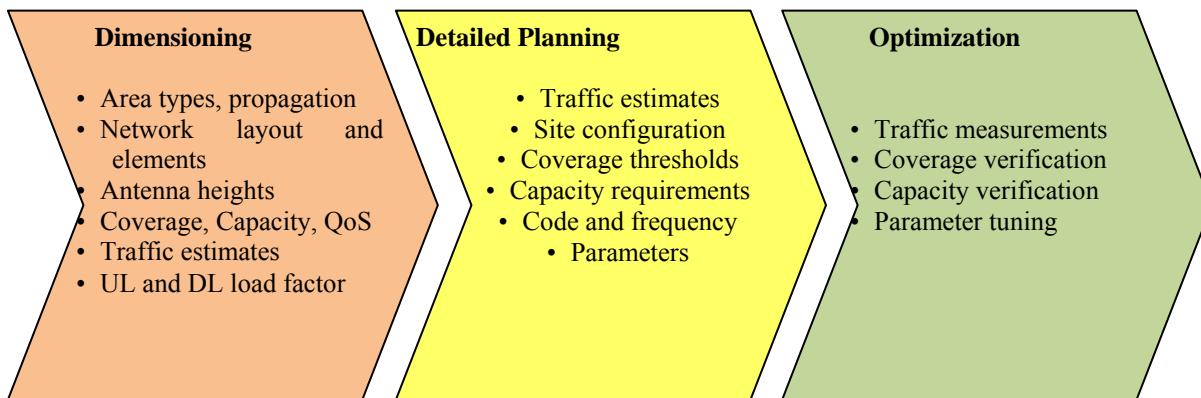
### ۲-۴- روش طراحی

مطابق با شکل (۳) فرآیند طراحی شامل سه فاز مرتبط با هم می باشد که عبارتند از:

۱. طراحی اولیه یا بعدیندی
۲. طراحی تفصیلی
۳. بهینه سازی

یک تفاوت اساسی بین طراحی نسل دوم و نسل سوم شبکه های ارتباطات سیار در نوع رابطه هوایی مورد استفاده می باشد. در WCDMA تمام مشترکین از یک فرکانس واحد برای ارتباط رادیویی استفاده می کنند و بالطبع تعداد مشترکین اثر مستقیم برروی عملکرد شبکه رادیویی دارد و هر چه تعداد مشترکین بیشتر شود میزان تداخل در گیرندها افزایش می یابد. بنابراین برخلاف نسل دوم که فازهای طراحی رادیویی شامل دو بخش طراحی پوشش شبکه و طراحی ظرفیت شبکه بوده و به صورت جداگانه طراحی می گردید در WCDMA طراحی این دو بخش همزمان و با یک رابطه تنگاتنگ صورت می گیرد.

در طراحی رادیویی شبکه UMTS برخلاف نسل دوم، به دلیل تنوع سرویس های ارائه شده بحث کیفیت سرویس بسیار مورد توجه



شکل ۲- فرآیند طراحی رادیویی WCDMA

پس از محاسبه حداکثر افت انتشار مجاز، به راحتی می توان محدوده پوشش یک سلول را تخمین زد. این کار با استفاده از مدل های انتشار موجود امکان پذیر است و انتخاب نوع مدل انتشار بستگی به عواملی چون محیط انتشار، فرکانس حامل، فاصله MS تا BS و ارتفاع MS و ارتفاع آنتن دارد. مثلاً برای یک محیط شهری و مکروسلولی با فرکانس ۱۹۵۰ MHZ ارتفاع آنتن ۲۵ متر و ارتفاع MS حدود ۱/۵ متر طبق معادل زیر، برای حداکثر افت انتشار مجاز

$$L_p \text{ داریم:}$$

به منظور تخمین حداکثر محدوده پوشش سلول در یک شبکه سلوی WCDMA از محاسبات بودجه لینک انتشار می گردد که خروجی آن میزان حداکثر افت مجاز انتشار می باشد که بالطبع رابطه مستقیم با حداکثر محدوده پوشش یک سلول دارد. در محاسبه بودجه لینک WCDMA پارامترهای زیادی مانند بهره آنتن، بهره دایورسیتی، حاشیه محو شدگی، حاشیه افت تداخل، حاشیه محو شدگی سریع، افزایش توان فرستنده و بهره HO نرم مورد توجه قرار می گیرد.

در BS بیشتر می‌شود که در صورت افزایش بیش از حد مجاز، در طی محاسبات تعدادی از MSها از سرویس BS خارج می‌شوند و با به BS دیگری منتقل می‌شوند. در پایان تعداد نهایی MSها ظرفیت شبکه را بدست می‌دهد و درصد نقاطی از نقشه که سطح سیگنال دریافتی در حد قابل قبول است پوشش شبکه را نشان می‌دهد. حاشیه تداخل در واقع حداکثر میزان تداخلی است که گیرنده قابلیت جداسازی سیگنال اصلی از سیگنال های تداخلی را دارد و رابطه مستقیمی با بارسلول مورد نظر دارد. هرچه بار سلول و در واقع تعداد مشترکین و یا سرویس‌های آنها اضافه گردد، این جداکثر سطح تداخل باید بیشتر درنظر گرفته شود که بالطبع باعث کاهش محدوده پوشش سلول می‌گردد. این سطح تداخل به عنوان ورودی پرسه طراحی می‌باشد. در واقع با افزایش تعداد MSها بار BS افزایش می‌باید. محاسبه بار سلول به روش زیر می‌باشد:

توان سیگنال دریافتی مسیر UL در  $BS_n$  از سمت  $MS_k$  باید

در معادله اساسی WCDMA صدق کند:

$$\frac{W}{R_k} \cdot \left( \frac{P_k}{I_{kown} - P_k + I_{oth} + N} \right) = \frac{W}{R_k} \cdot \left( \frac{P_k}{I_{kown} - P_k + i \cdot I_{kown} + N} \right) \geq \rho_k, k = 1, \dots, k_n \quad (3)$$

در این معادله فرض می‌کنیم که  $I_{oth}$  با ضریب ثابت  $i$  متناسب با  $I_{own}$  می‌باشد.

توان دریافتی از MSهای متصل به بقیه BSهاست که بیانگر تداخل برون سلولی می‌باشد و  $I_{own}$  توان دریافتی از MSهای متصل به  $BS_n$  است که بیانگر تداخل درون سلولی می‌باشد،  $R_k$  نرخ بیت  $BS_n$ ،  $MS_K$  میزان  $E_b/N_0$  موردنیاز سرویس مشترک،  $P_k$  توان دریافتی از  $MS_k$ ،  $W_k$  نرخ چیپ WCDMA،  $k_n$  شماره متصل به  $BS_k$  و  $N$  توان نویز برای یک سلول خالی از مشترک می‌باشد.

برای بدست آوردن کل توان دریافتی در  $BS_n$ ، معادله ۳ را بر حسب  $P_k$  و برای تمام MSها به صورت معادله زیر داریم:

$$\sum_{k=1}^{k_n} P_k \cdot (1+i) = \frac{N \cdot \left[ \sum_{k=1}^{k_n} \frac{1}{1 + \frac{W}{\rho_k + R_k}} \cdot (1+i) \right]}{1 + \left[ \sum_{k=1}^{k_n} \frac{1}{1 + \frac{W}{\rho_k + R_k}} \cdot (1+i) \right]} \quad (4)$$

می‌توانیم بارسلول در مسیر UL را به صورت زیر تعریف کنیم:

$$\eta_{UL} = \sum_{k=1}^{k_n} \frac{1}{1 + \frac{W}{\rho_k + R_k}} \cdot (1+i) \quad (5)$$

$$L_p = 138.5 + 35.7 \cdot \log_{10}(r) \quad (1)$$

که  $r$ ، جداکثر محدوده شعاع پوشش یک سلول می‌باشد و از روی آن می‌توان برای یک ساختار سلولی و یا شش ضلعی با تقریب بسیار خوبی جهت محاسبه مساحت پوشش یک سلول استفاده نمود.

$$S = K \cdot r^2 \quad (2)$$

که  $S$  منطقه پوشش و  $K$  یک ثابت است که بستگی به تعداد سکتورهای یک سایت دارد.

پس از تخمین جداکثر میزان پوشش یک سایت، باید ساختار ساخته‌افزاری و منابع لازم از لحاظ تعداد کanal، سکتور و محدوده پوشش هر سلول به صورت انتخابی گردد تا نیازمندی‌های ترافیکی شبکه را از لحاظ سرویس‌ها و تعداد مشترکین برآورده سازد. در WDCMA محدوده پوشش هر سلول ارتباط مستقیم با تعداد مشترکین آن سلول دارد و بنابراین دو مسئله پوشش و ظرفیت کاملاً وابسته‌اند.

#### ۴-۴- طراحی تفصیلی

طراحی اولیه یک برآورده تقریبی در مورد تعداد سایت‌ها و محدوده پوشش هر سلول و در سایه یک سری فرایض اولیه بدست می‌دهد و بسیاری از پارامترها به صورت میانگین و یا با مقدار اولیه خاص وارد محاسبات شده‌اند. در عمل پارامترهای همچون موقعیت دقیق مشترک و مشخصات سرویس مورد استفاده وجود دارند که در طراحی اولیه به صورت خیلی ساده در نظر گرفته شده‌اند و اثر بسزایی در مسئله پوشش و ظرفیت دارند. بنابراین لازم است به منظور تکمیل طراحی، محاسبات دقیق تری با الگوریتم‌ها و ابزارهای شبیه‌سازی صورت گیرد.

در تمام روش‌ها و ابزارهای شبیه‌سازی فاز طراحی تفصیلی به سه قسمت مقدار دهی اولیه، محاسبات مسیر UL و DL و آنالیز نهایی تقسیم می‌گردد. برای هر منطقه جغرافیایی تحت طراحی، یک نقشه دیجیتال با اطلاعات توپوگرافی، ارتفاعات و ساختمان‌ها جهت محاسبه دقیق افت مسیر مورد نیاز است. در ضمن نحوه توزیع مشترکین بر روی نقشه با توجه به ساختار منطقه جغرافیایی و با استفاده از روش‌های آماری معین می‌شود. نقشه دیجیتال و اطلاعات توزیع مشترکین، به عنوان مهم ترین ورودی‌های ابزار شبیه‌سازی هستند.

در این مقاله فقط محاسبات در مسیر UL مورد توجه می‌باشد. در محاسبات مربوط به مسیر UL از روش تکرار محاسبات و درجهت همگرایی نتایج استفاده می‌شود. هدف از محاسبات، اختصاص بهینه توان ارسالی به مشترکین (MS‌ها) به صورتی می‌باشد که سطح سیگنال نویز و تداخل دریافتی در گیرنده‌ها (BS‌ها) در حد قابل قبولی باشد. هرچه بر تعداد MS‌ها افزوده گردد، سطح تداخل

اصلی روش تکرار می‌باشد. تیلت آنتن اثر مستقیم روی تداخل و بالطبع روی بار سلول دارد. الگوریتم روش تکرار در مسیر UL به صورت زیر می‌باشد [۲].

### ۳- استفاده بهینه از تیلت آنتن

یکی از روش‌های بهینه‌سازی شبکه رادیویی سلولی، استفاده بهینه از تیلت آنتن‌ها است. در مرجع [۲] ارتباط بین تیلت آنتن و محاسبات روش تکرار آورده شده است. تیلت آنتن یک راه مؤثر جهت هدایت توان انتشار بافته از آنتن به یک محدوده خاص از سلول می‌باشد. تیلت دادن به دو صورت تیلت الکتریکی و تیلت مکانیکی انجام می‌شود. تیلت مکانیکی با تنظیم فیزیکی زاویه آنتن نسبت به راستای قائم و تیلت الکتریکی با تغییر اختلاف فاز بین آرایه‌های آنتن انجام می‌شود که در هر دو صورت پترن آنتن تغییر می‌کند.

$$I_{own} = \sum_{k=1}^{K_n} p_k \quad (7)$$

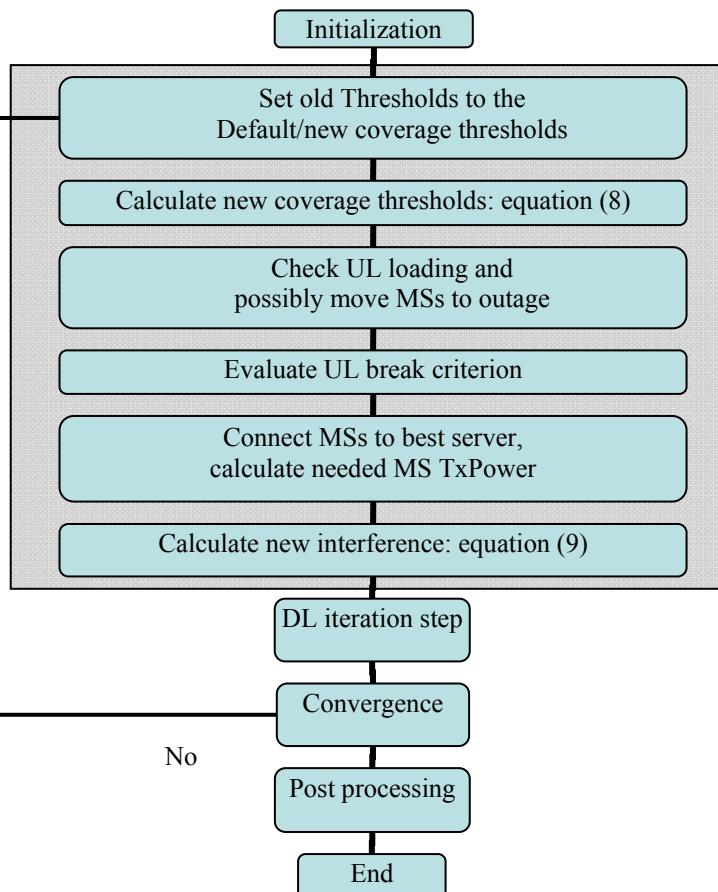
$$I_{own} + I_{oth} = \sum_k P_k \cdot (1+i) = \frac{\eta}{\eta+1} \cdot N \quad (8)$$

$$P_k = \frac{N}{(1 + \frac{W}{\rho_k \cdot R_k}) \cdot (1-\eta)} \quad (9)$$

که طبق معادله ۸  $\eta$  باید کوچکتر از ۱ باشد.  
از معادله ۷ می‌توان  $\eta$  را از روی مقادیر تداخل بدست آورد:

$$\eta = \frac{I_{own} + I_{oth}}{I_{own} + I_{oth} + N} \quad (10)$$

در محاسبات مربوط به مسیر UL از روش محاسبات و در جهت همگرایی نتایج استفاده می‌شود و دو معادله ۸ و ۹ معادلات

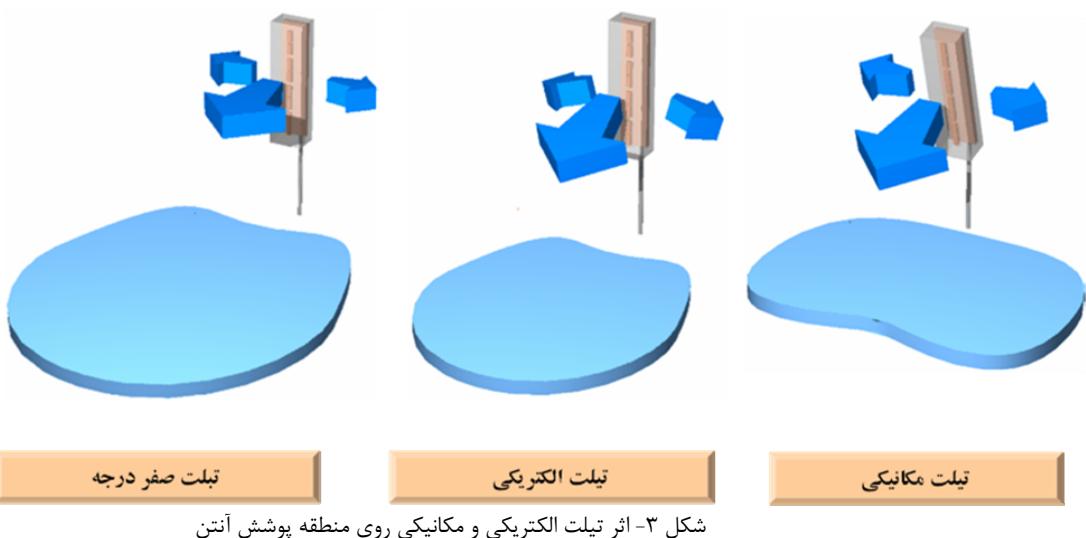


شکل ۴- الگوریتم روش تکرار در مسیر  
UL

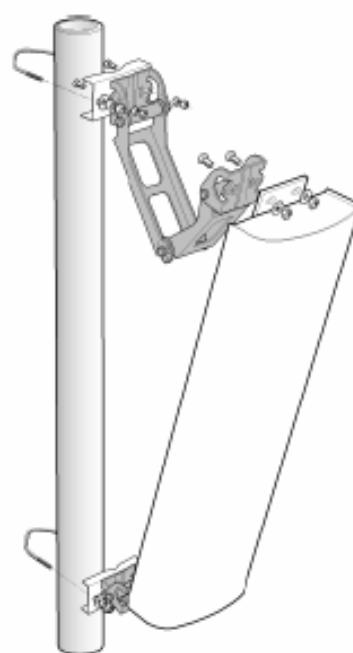
می باشد. تیلت دادن به دو صورت تیلت الکتریکی و تیلت مکانیکی انجام می شود. تیلت مکانیکی با تنظیم فیزیکی زاویه آنتن نسبت به راستای قائم و تیلت الکتریکی با تغییر اختلاف فاز بین آرایه های آنتن انجام می شود که در هر دو صورت پترن آنتن تغییر می کند.

### ۳- استفاده بهینه از تیلت آنتن

یکی از روش های بهینه سازی شبکه رادیویی سلولی، استفاده بهینه از تیلت آنتن ها است. در مرجع [۲] ارتباط بین تیلت آنتن و محاسبات روش تکرار آورده شده است. تیلت آنتن یک راه مؤثر جهت هدایت توان انتشار یافته از آنتن به یک محدوده خاص از سلول



در شکل زیر روش تنظیم تیلت مکانیکی نشان داده شده است.



شکل ۴- تنظیم تیلت مکانیکی

می باشد ولی با افزایش بیشتر تیلت، این مقدار رو به کاهش می رود که بدلیل وجود نقاطی از منطقه جغرافیایی است که پوشش آنها تحت تأثیر افزایش زیاد تیلت مناسب نیست. با افزایش تیلت احتمال پوشش سرویس دهی رو به کاهش می رود که بدلیل وجود نقاطی از منطقه جغرافیایی است که پوشش آنها تحت تأثیر افزایش زیاد تیلت مناسب نیست. نتایج شبیه سازی نشان می دهد که در بررسی داخل و ظرفیت شبکه (تعداد مشترکین)، اثر تغییر تیلت بروی نرخ بیت های مختلف تقریباً یکسان است ولی در بررسی احتمال پوشش نتایج نشان می دهد که اثر تغییر تیلت بروی نرخ بیت های بالاتر بیشتر مؤثر است و بنابراین در شبکه هایی که تعداد مشترکین با نرخ بیت های بالا بیشتر است، استفاده از روش تغییر تیلت به عنوان یک روش بهینه سازی شبکه UMTS پیشنهاد می گردد.

#### ۴- نتایج

نتایج تغییر تیلت بروی عملکرد شبکه رادیویی در جدول ۱ و شکل های ۷ تا ۱۰ آورده شده است:

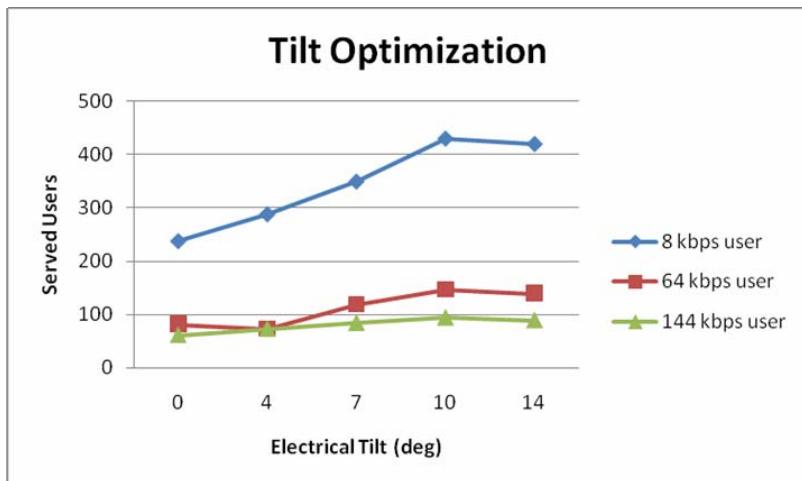
در مجموع تیلت آنتن باعث افزایش سطح سیگنال در محدوده خاصی از سلوول می گردد و باعث کاهش تداخل در سلوول های همسایه می شود. از طرف دیگر باعث بهبود پوشش و ظرفیت شبکه رادیویی WCDMA می گردد.

با استفاده از یک از ابزار شبیه سازی استاتیکی [۶] نتایج اثر تیلت بروی عملکرد شبکه بررسی می گردد. منطقه جغرافیایی مورد نظر دارای مساحت  $13/5 \text{ km}^2$  و شامل ۱۰ ایستگاه پایه می باشد که هر ایستگاه شامل ۳ سکتور با زوایای ۲۱۰، ۹۰ و ۳۰ درجه بوده که در مجموع دارای تعداد ۳۰ سکتور یا BS می باشد. ارتفاع آنتن ها ۵ متر و بالاتر از ارتفاع ساختمان ها می باشد. تعداد ۱۱۴۰ مشترک با نرخ بیت های ۱۴۴، ۸ و ۶۴ Kbps و حداقل سرعت ۳ Km/s به صورت نا همگن  $^{14}$  در سطح منطقه جغرافیایی توزیع شده است. از مدل انتشار Okumura - Hata [۵] جهت محاسبات افت مسیر استفاده شده است.

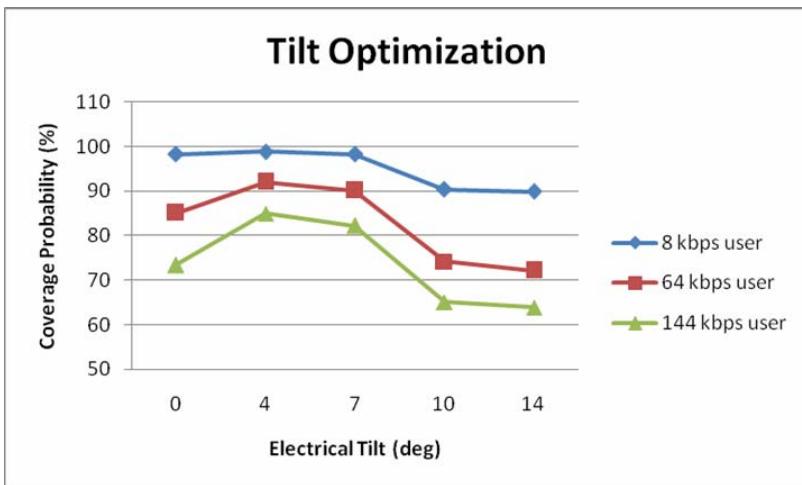
نتایج شبیه سازی نشان می دهد که زاویه تیلت بهینه بین ۷ و ۱۰ درجه می باشد. تداخل ناشی از دیگر با افزایش تیلت کاهش می یابد و این به عملت کاهش منطقه تحت پوشش آنتن می باشد که باعث کاهش تداخل آنتن ها بروی یکدیگر می شود. با افزایش تیلت، ظرفیت شبکه یا تعداد مشترکینی که سرویس دهی می شوند، افزایش می یابد. این افزایش ظرفیت، ناشی از کاهش تداخل

جدول ۱- نتایج تغییر تیلت بروی عملکرد شبکه رادیویی WCDMA

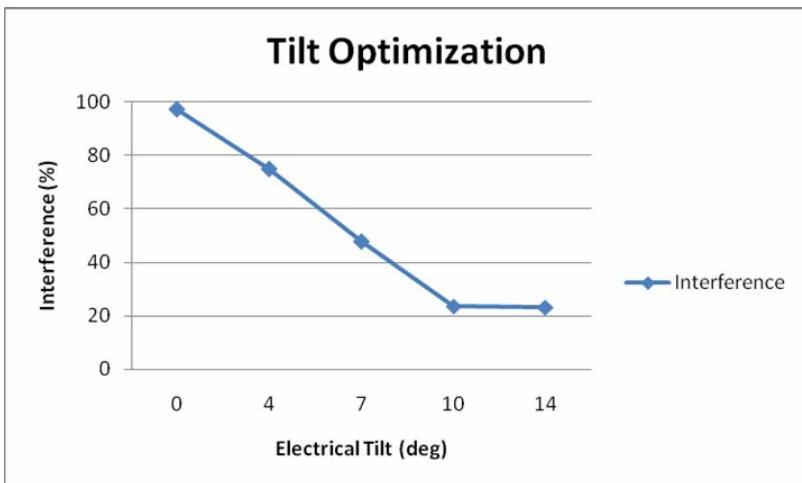
Antenna Tilt (deg)	Initial Users	Served Users				Coverage Probability (%)			Interference (%)
		All	8 kbps	64 kbps	144 kbps	8 kbps	64 kbps	144 kbps	
0	1140	381	238	82	61	98.2	85.1	73.4	97.2
4	1140	434	288	73	73	98.8	92	85	74.8
7	1140	552	349	119	84	98.3	90.1	82.14	47.8
10	1140	670	429	147	94	90.3	74.2	65.1	23.5
14	1140	648	419	140	89	89.8	72.1	63.9	23.1



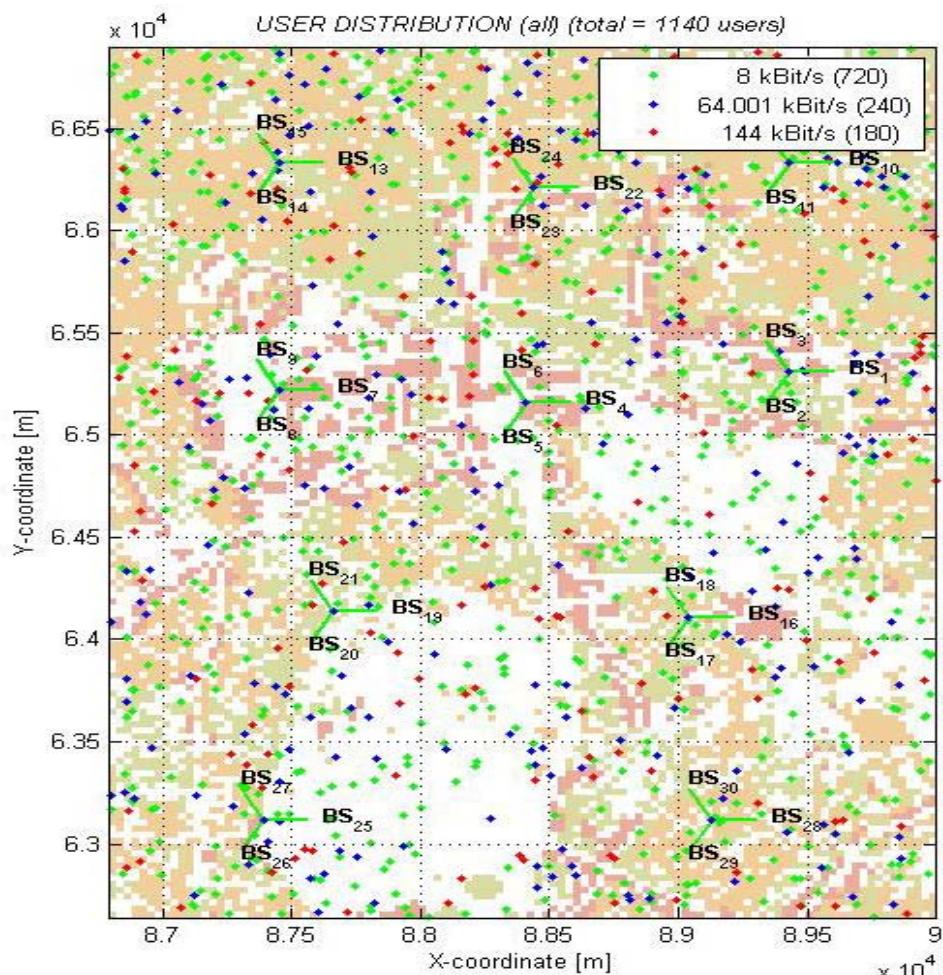
شکل ۵- اثر تغییر تیلت بر روی ظرفیت شبکه



شکل ۶- اثر تغییر تیلت بر روی پوشش شبکه



شکل ۷- اثر تغییر تیلت بر روی تداخل شبکه



شکل ۸- توزیع مشترکین و BS ها

- [5] Hata, M., "Empirical formula for propagation loss in land mobile radio services", IEEE Transactions on Vehicular Technology, VT-29(3), August 1980, pp. 317-325
- [6] Wacker A., Laiho J., Sipila K., Jasberg M., "Static Simulator for studying WCDMA Radio Network Planning Issues", VTC99, Houston, Vol. 3, pp. 2436-2440.
- [7] Laiho J., Wacker A., "Radio Network Planning Process and Methods for WCDMA", Ann. Telecommun. 56, 2001, pp. 317-331.
- [8] Hata M., "Empirical formula for propagation loss in land mobile radio services", IEEE transactions on Vehicular Technology, Vol. VT-29, No.3, August 1980, pp. 317-325.

## ۵- مراجع

- [1] <http://www.3gpp.org>
- [2] Laiho J., Wacker A., Novosad T., "Radio Network Planning and Optimization for UMTS", New York: John Wiley & Sons, 2006.
- [3] Borkowski J., Lahdekorpi P., Isotalo T., Lempainen J., "Optimization Aspects for Cellular Service Performance and Mobile Positioning in WCDMA Radio Networks", Vehicular Technology Conference, 2007.
- [4] Esmael Dinan, Aleksey Kurochkin, "The Impacts of Antenna Azimuth and Tilt Installation Accuracy on UMTS Network Performance", Telecommunications Technical Journal, Vol. 4: No. 1, 2006.

#### ۴- پی‌نوشت‌ها

- 
- <sup>۱</sup> Second Generation
  - <sup>۲</sup> Universal Mobile Telecommunications System
  - <sup>۳</sup> Third Generation
  - <sup>۴</sup> Wide Code Division Multiple Access
  - <sup>۵</sup> Dimensioning
  - <sup>۶</sup> Detailed Planning
  - <sup>۷</sup> Capacity
  - <sup>۸</sup> Coverage
  - <sup>۹</sup> Time Division Multiple Access
  - <sup>۱۰</sup> Frequency Division Multiple Access
  - <sup>۱۱</sup> Processing Gain
  - <sup>۱۲</sup> Up Link
  - <sup>۱۳</sup> Down Link
  - <sup>۱۴</sup>- heterogeneously